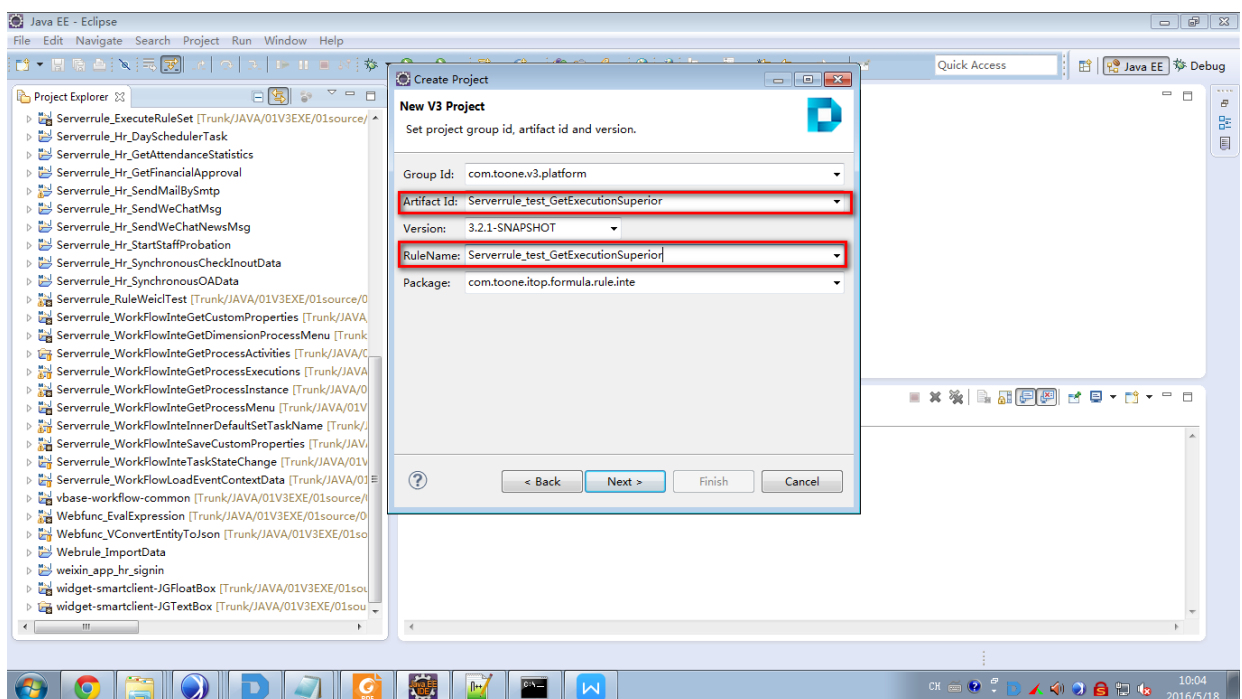
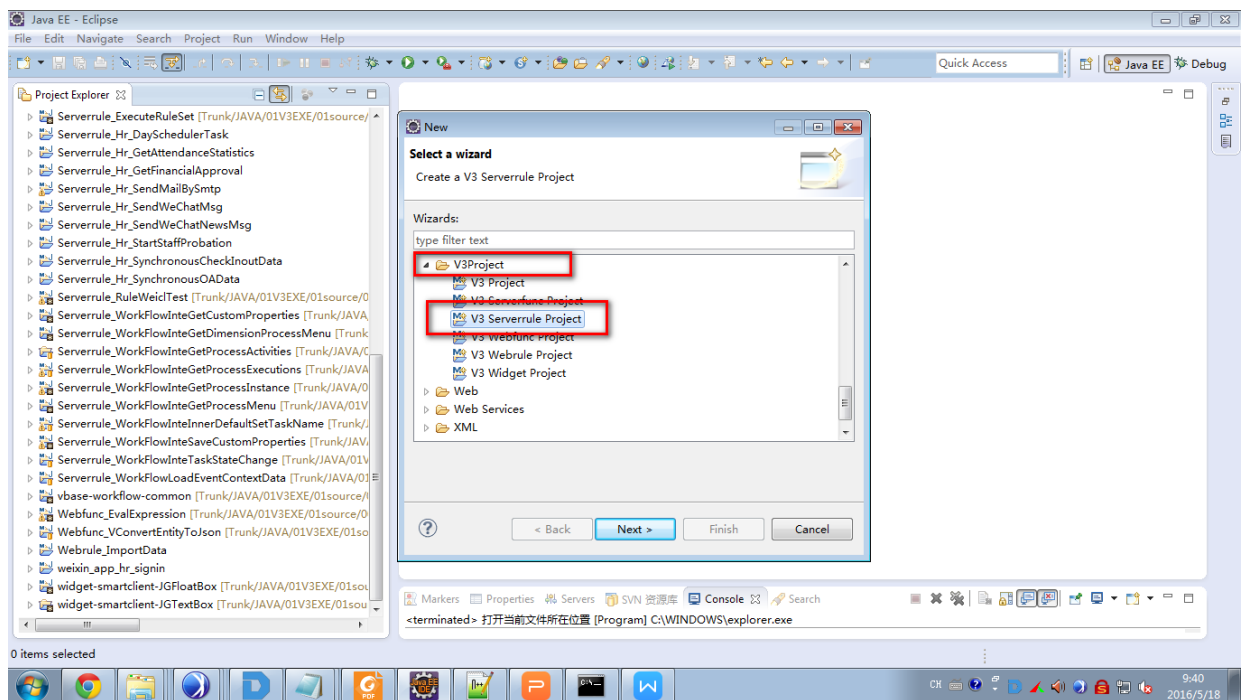


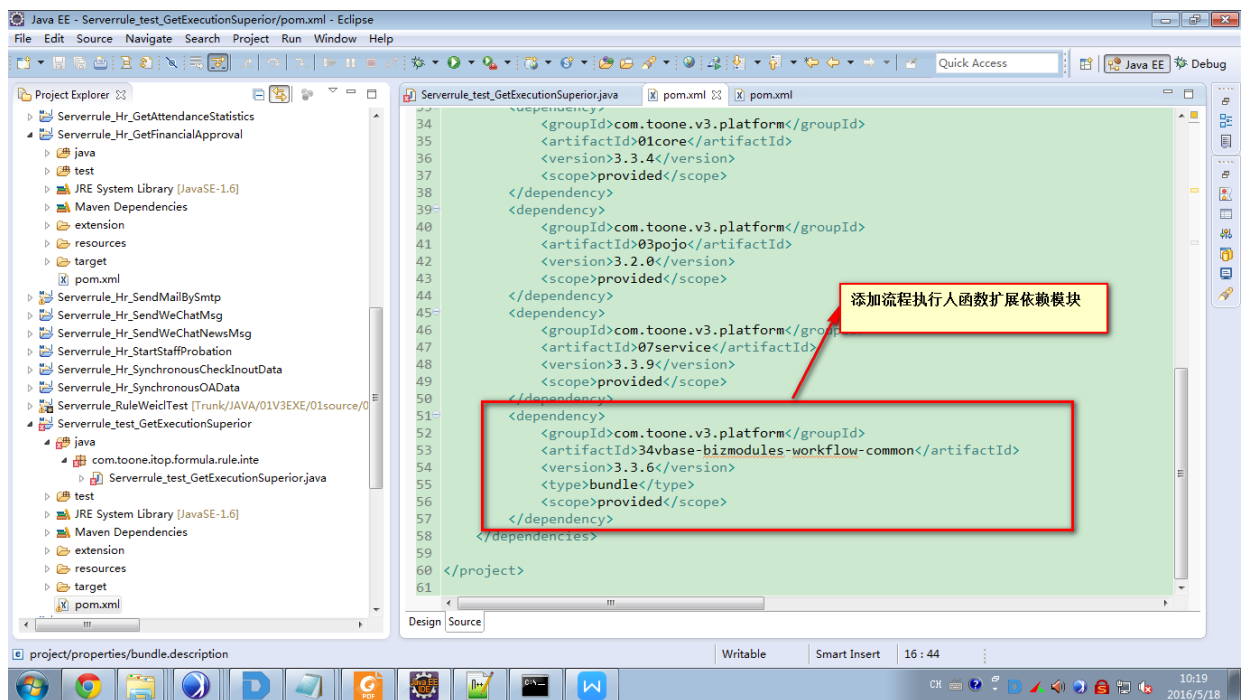
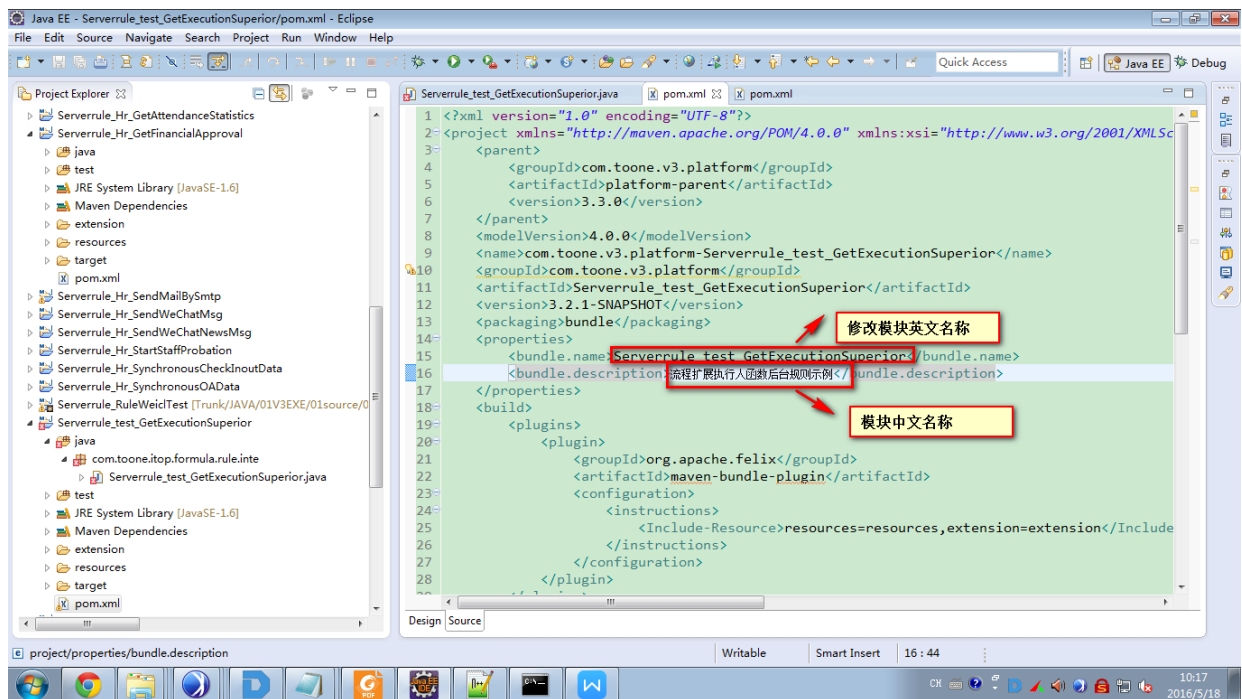
1. 流程执行人函数扩展示例

1.1 新增业务构件，用于执行人函数配置，请参考示例 `vbase_workflow_exeunit_func_test`，并发布到执行系统；

1.2 新建流程执行人函数扩展后台代码规则：

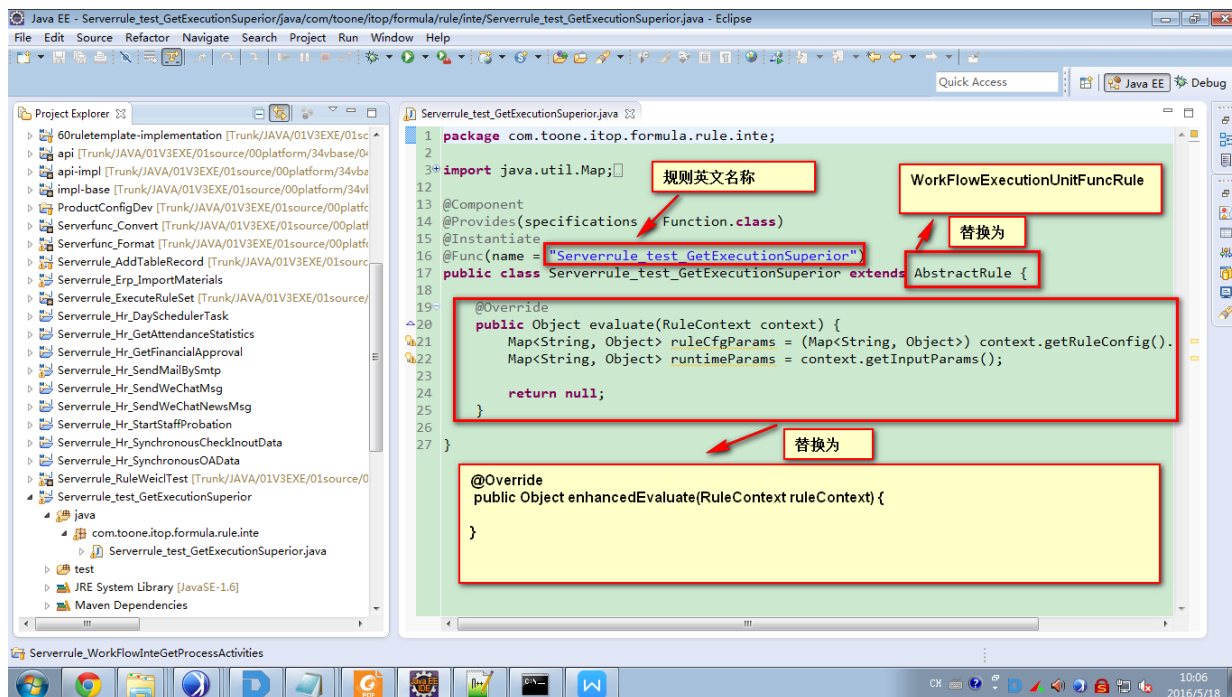


修改 pom 文件:

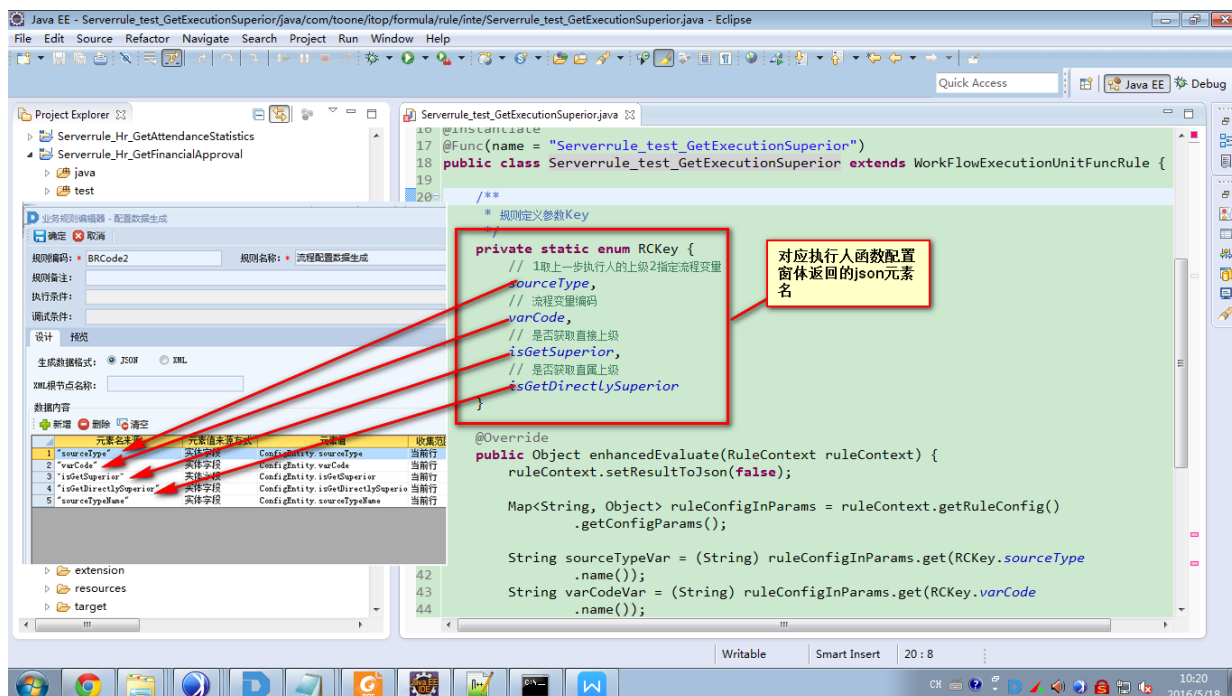


这里依赖的版本号可通过服务的控制台页面的已安装的构件列表页面查询到

修改继承类为执行人函数的继承类，并修改需要重载的方法



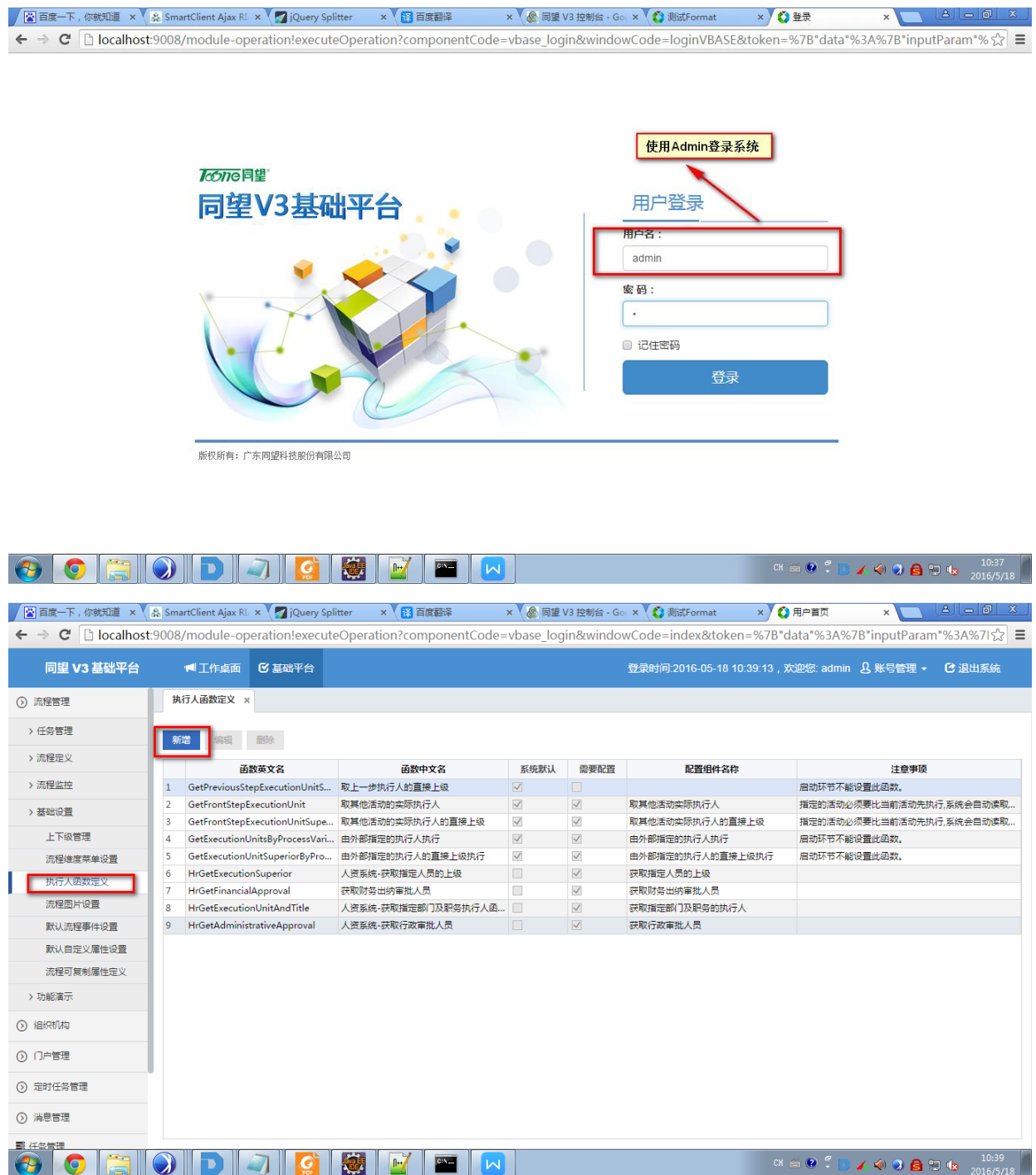
执行人函数参数获取方式:



具体可参照示例 Serverrule_test_GetExecutionSuperior。

1.3 发布流程执行人函数扩展后台代码规则到执行系统，可通过补丁方式或者发布到构件库然后添加启动清单的方式，由项目根据实际情况自行决定。

1.4 在系统里新增执行人函数以及执行人函数配置方法如下：



使用Admin登录系统

用户登录

用户名：
admin

密码：
*

☐ 记住密码

登录

版权所有：广东同望科技股份有限公司

同望 V3 基础平台

工作桌面 基础平台

登录时间:2016-05-18 10:39:13, 欢迎您: admin 账号管理 退出系统

流程管理

任务管理

流程定义

流程监控

基础设置

上下级管理

流程维度菜单设置

执行人函数定义

流程图片设置

默认流程事件设置

默认自定义属性设置

流程可复制属性定义

功能演示

组织机构

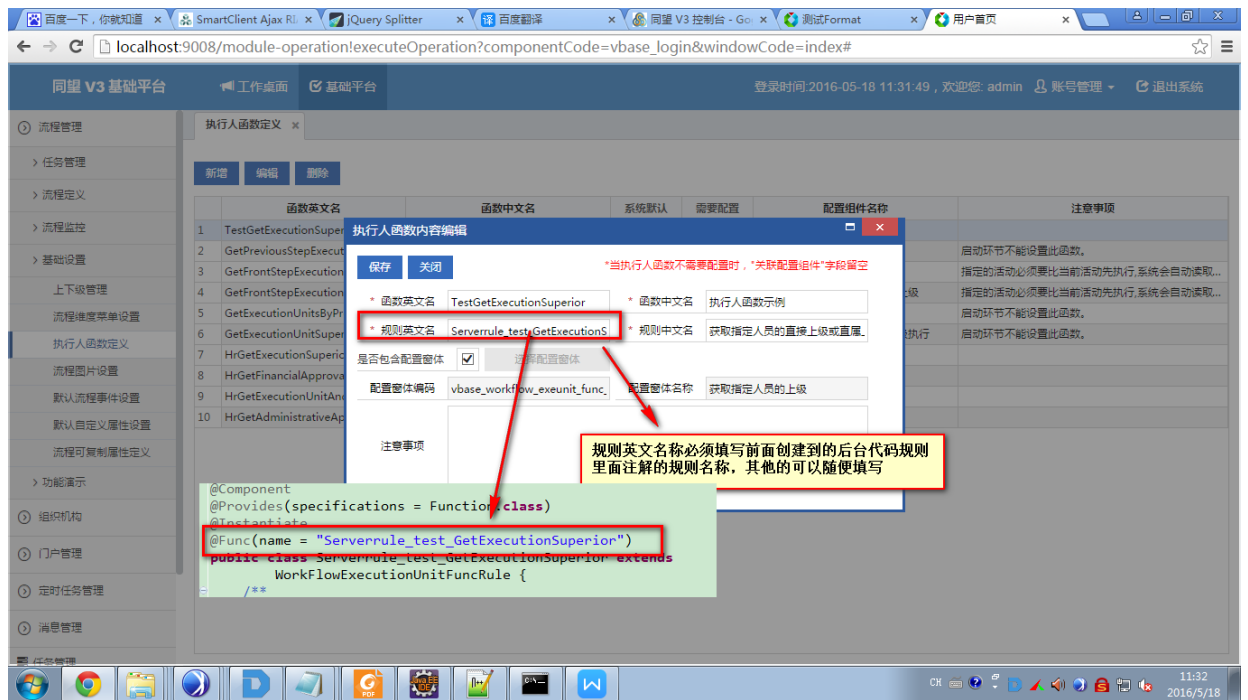
门户管理

定时任务管理

消息管理

执行人函数定义

序号	函数英文名	函数中文名	系统默认	需要配置	配置组件名称	注意事项
1	GetPreviousStepExecutionUnit...	取上一步执行人的直接上级	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		启动环节不能设置此函数。
2	GetFrontStepExecutionUnit	取其他活动的实际执行人的直接上级	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	取其他活动实际执行人	指定的活动必须要在当前活动先执行,系统会自动读取...
3	GetFrontStepExecutionUnitSupe...	取其他活动的实际执行人的直接上级	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	取其他活动实际执行人的直接上级	指定的活动必须要在当前活动先执行,系统会自动读取...
4	GetExecutionUnitsByProcessVari...	由外部指定的执行人执行	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	由外部指定的执行人执行	启动环节不能设置此函数。
5	GetExecutionUnitSuperiorByPro...	由外部指定的执行人的直接上级执行	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	由外部指定的执行人的直接上级执行	启动环节不能设置此函数。
6	HrGetExecutionSuperior	人力资源-获取指定人员的上级	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	获取指定人员的上级	
7	HrGetFinancialApproval	获取财务出纳审批人员	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	获取财务出纳审批人员	
8	HrGetExecutionUnitAndTitle	人力资源-获取指定部门及职务执行人	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	获取指定部门及职务的执行人	
9	HrGetAdministrativeApproval	人力资源-获取行政审批人员	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	获取行政审批人员	





在流程定义的执行人配置里面使用自己定义的执行人函数：





这里会看到我们前面自己创建的执行人函数配置页面，然后输入执行人函数代码规则执行的参数就配置好了。

