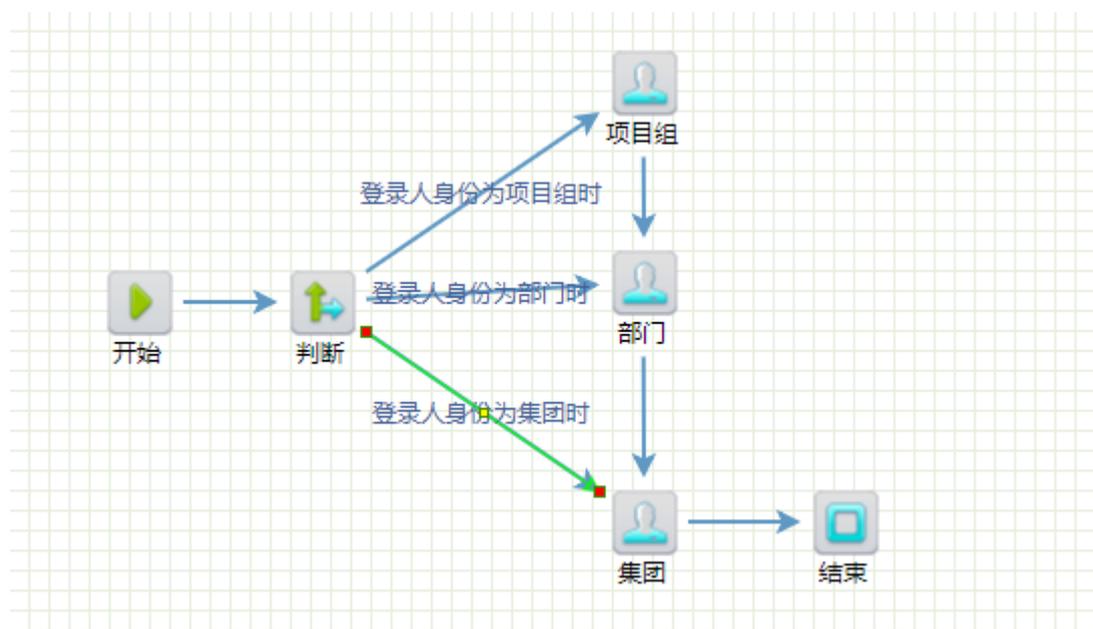


## 场景

当流程定义的设置开始节点后就接判断节点，不使用 vbase 流程框架，使用 API 配置。

需求：根据登录人的身份（注：此身份是项目上定义的，可以根据其所在机构或者岗位或者自定义类型等等设置不同身份）分别提交到不同的节点，流程启动者可自主选择节点的某个/些人审批。



## 说明

不管是自定义执行人函数还是确定的机构人员，当查询该活动节点配置的执行人都能查询出来。

## 开发平台配置

(1) 判断该流程定义的开始节点下一步提交到哪个活动。

利用 vbase\_workflow\_pretty\_api 构件下的 WorkFlowChainGetNextStepPaths(获取可提交流程活动下一步路径信息)。

方法编码:  方法名称:

方法类型:  接口类型:  事务状态

方法输入

参数定义

编码*	名称	类型*	初始值	必须	枚举值	描述
1	ProcessDefinitionId	流程定义id	文本	<input checked="" type="checkbox"/>		
2	ActivityId	活动定义id	文本	<input type="checkbox"/>		
3	VariableEntity	流程变量	实体	<input type="checkbox"/>		可选
4	isJudgeExpression	是否对传入的流程变量多	布尔	<input type="checkbox"/>		若是 true 的话, 会根据传入的流
5	isProcessStart	是否是流程启动	布尔	<input type="checkbox"/>		此项若是 true, 不论是否有填写

根据输入参数结合流程变量（注：此场景的流程变量为当前提交流程的身份）可以确定下一步具体提交的活动节点 ID，即 activityId。

方法信息

方法编码:  方法名称:

方法类型:  接口类型:  事务状态

方法输入

参数定义

编码*	名称	类型*	初始值	描述
1	NextStepPaths	下一步活动路径	实体	
2	isSuccess	是否成功	布尔	
3	errorMessage	错误信息	文本	

实体类型参数的字段定义

编码*	名称	类型*
1	activityId	活动id
2	activityName	活动名称
3	activityType	活动类型
4	executionType	人工类型
5	transitionId	线条id
6	transitionName	线条名
7	transitionWeightExpression	线条表达式
8	stepOrder	顺序
9	pathGroup	分组顺序
10	canReach	能否到达

(2) 查询确定的活动节点的审批人。

利用 vbase\_workflow 构件下的 WorkflowChainGetExecutionUnits（获取指定活动定义或指定待办任务的审批人信息）。

其中入参一看就明白，不做赘述

(3) 根据业务需求做一个选择人员的界面，并用实体接收。

(4) 提交流程。

利用 Vbase\_workflow 构件下的 WorkFlowChainProcessStart（流程启动）。其中入参 ExecutionUnitEntity（活动执行人实体）即为确定提交给哪个活动节点的哪个/些审批人。

注：这里场景的活动定义 ID 为第一个 API 查询的 ActivityId，活动执行人标识为第三个人员选择界面返回的实体。

方法编码: WorkFlowChainProcessStart    方法名称: 流程启动    调试

方法类型: 服务端    接口类型: Api    事务状态 ?

方法输入    方法输出

参数定义

编码*	名称	类型*	初始值	必须	枚举值	描述
1	ActivityCircInfo	活动流转信息	实体	<input type="checkbox"/>		
2	ExecutionUnitEntity	活动执行人实体	实体	<input checked="" type="checkbox"/>		
3	ProcessDefinitionId	流程定义ID	文本	<input checked="" type="checkbox"/>		
4	ProcessInstanceId	流程实例ID	文本	<input type="checkbox"/>		
5	Var_BizDataXML	变量_业务数据XML	长文本	<input type="checkbox"/>		
6	Var_ProcessName	变量_流程实例名称	文本	<input type="checkbox"/>		
7	Var_StartUserId	变量_启动流程用户ID	文本	<input type="checkbox"/>		
8	Var_StartUserName	变量_启动流程用户名	文本	<input type="checkbox"/>		
9	Var_TaskName	变量_待办任务名称	文本	<input type="checkbox"/>		
10	VariableEntity	流程变量实体	实体	<input type="checkbox"/>		
11	SubProcExecutionUnitEn	子流程执行人实体	实体	<input type="checkbox"/>		
12	IsAsyn	是否异步执行 (默认为true)	布尔	<input type="checkbox"/>		是否异步执行 (默认为...

实体类型参数的字段定义

编码*	名称	类型*
ActivityId	活动定义ID	文本
ExecutionUnitValue	活动执行人标识	文本
SortNo	活动执行人顺序	文本